

Mozaik Education

Somogyi utca 19, 6720 Szeged, Hungary • Phone: +36 62 554 664
E-mail: office@mozaweb.com • Web: www.mozaweb.com



mozaLearn

Soluciones
educativas
innovadoras

de Mozaik Education

mozaweb.com





MOZAIK

El sistema educativo integrado mozaLearn

mozaLearn es un sistema educativo digital y profesional, diseñado especialmente para facilitar el trabajo de los profesores y adaptarse a sus necesidades. Abarca el sistema educativo completo (K-12, todas las asignaturas) y ofrece ayuda tanto a los alumnos como a sus padres.

Los componentes clave 3+1:

- **mozaBook** software de presentación educativo e interactivo,
- **mozaWeb** plataforma online para el aprendizaje en casa,
- **mozaLog** sistema de información sobre alumnos y administración escolar,
- **mediateca** colección de contenidos interactivos.





MZAIK



Soluciones digitales

para

- *pizarras interactivas*
- *aprendizaje digital en casa*
- *administración escolar*

mozaBook

libros digitales para pizarra interactiva

mozaBook es un programa de presentación optimizado para su uso en pizarras interactivas. Las publicaciones digitales hacen que el material impreso de los libros de texto sea más interesante y más fácil de comprender con diversos materiales interactivos, escenas 3D, vídeos educativos, ejercicios y herramientas temáticas. Hay numerosas opciones de animación, presentación e ilustración que ayudan a los profesores en su trabajo.



MOZAIK

6

Impresionantes cuadernos con solo unos clics

Es posible ilustrar las páginas de los cuadernos con una gran variedad de fondos integrados que se encuentran agrupados por estilo. Las imágenes de fondo y las líneas del cuaderno son fijas para que no dificulten la edición y la presentación.



Puedes escribir y dibujar en los cuadernos, crear espectaculares presentaciones animadas y utilizar textos, imágenes, vídeos y modelos 3D en ellas.



Galería

En la galería integrada de mozaBook hay una amplia variedad de imágenes que se pueden ampliar o reducir libremente, agrupadas por asignatura y tema. Han sido creadas por nuestros artistas gráficos para poder ilustrar los cuadernos con ellas.



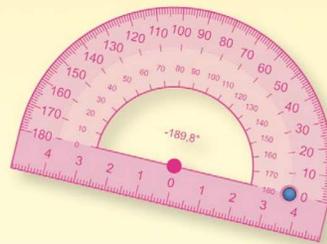
Mediateca - Una ventana abierta al mundo

La mediateca de mozaBook ofrece una fuente inagotable de recursos educativos interactivos. Navegue entre los miles de contenidos extra interactivos, busque imágenes, vídeos y audios en su ordenador o en Internet.



Herramientas de dibujo visual

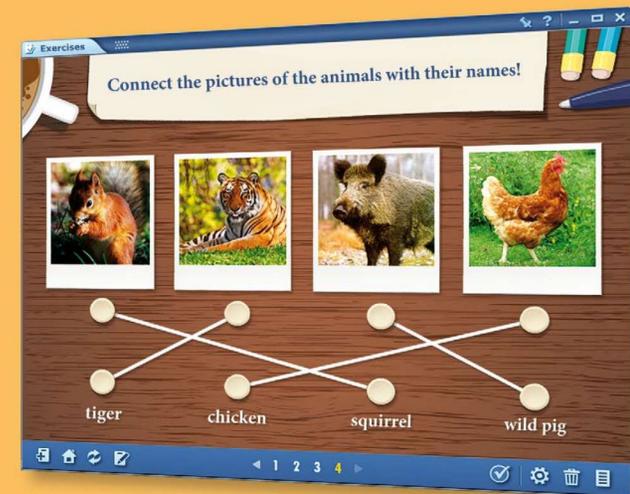
La interfaz de usuario de la herramienta de dibujo visual hace que sea simple, fácil y divertido dibujar en una pizarra interactiva incluso para los alumnos más pequeños. Los diferentes estuches contienen herramientas de dibujo individualmente arregladas en paquetes, seleccionadas según el modo de presentación elegido.



Editor de ejercicios

Con el editor de ejercicios integrado de mozaBook se pueden crear fácilmente hojas de ejercicios únicas y atractivas, insertarlas en los libros y cuadernos y reproducirlas en el aula.

Puede elegir entre varios tipos de ejercicios (de selección simple, emparejar, cadenas, crucigramas, buscar errores, etiquetas, tablas, conjuntos, etc.) y también insertar imágenes, dibujos, vídeos y audios en ellos con la ayuda de la mediateca, de Internet (p. ej. vídeos de Youtube) o de su propio ordenador.



Las hojas de ejercicios creadas en mozaBook se pueden compartir a nivel escolar o nacional, permitiendo a los profesores que accedan y utilicen las hojas de ejercicios de los demás o ciertas secciones de ellas en el aula.

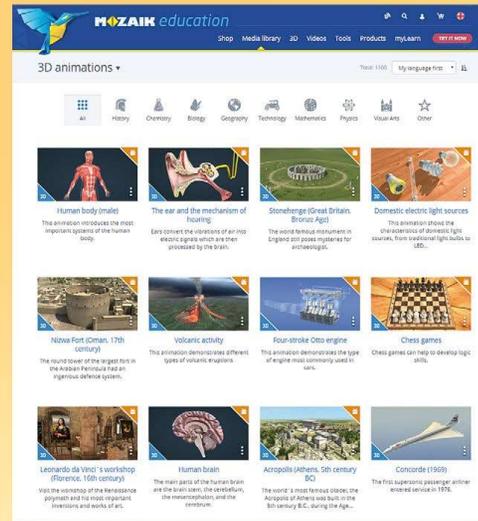




Los libros de texto interactivos accesibles vía Internet sirven para el aprendizaje activo de manera individual, así como para la práctica de habilidades relacionadas con la adquisición de conocimientos.

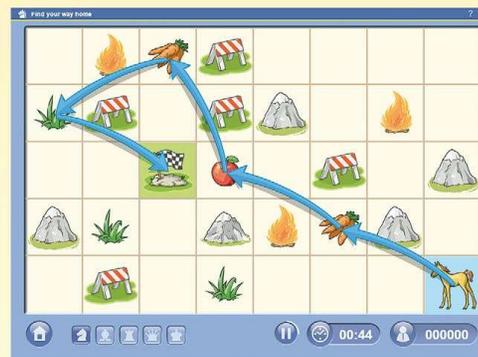


Las animaciones 3D, ejercicios y otros materiales suplementarios ayudan a los alumnos a profundizar sus conocimientos en diferentes temas. mozaWeb es accesible desde cualquier navegador, sin tener que instalar ningún programa adicional.



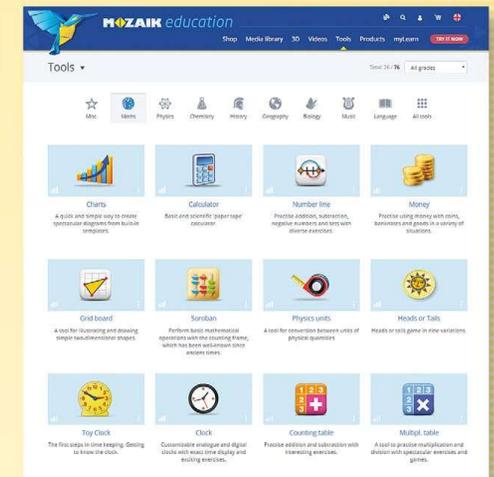
Herramientas

Los profesores y los alumnos tienen a su alcance más de 110 herramientas, agrupadas por asignaturas. El número de herramientas y sus funciones están en constante aumento, ofreciendo a los alumnos una oportunidad excelente para llevar a cabo un aprendizaje divertido, practicar lo aprendido o profundizar en los conocimientos adquiridos.



Mediateca

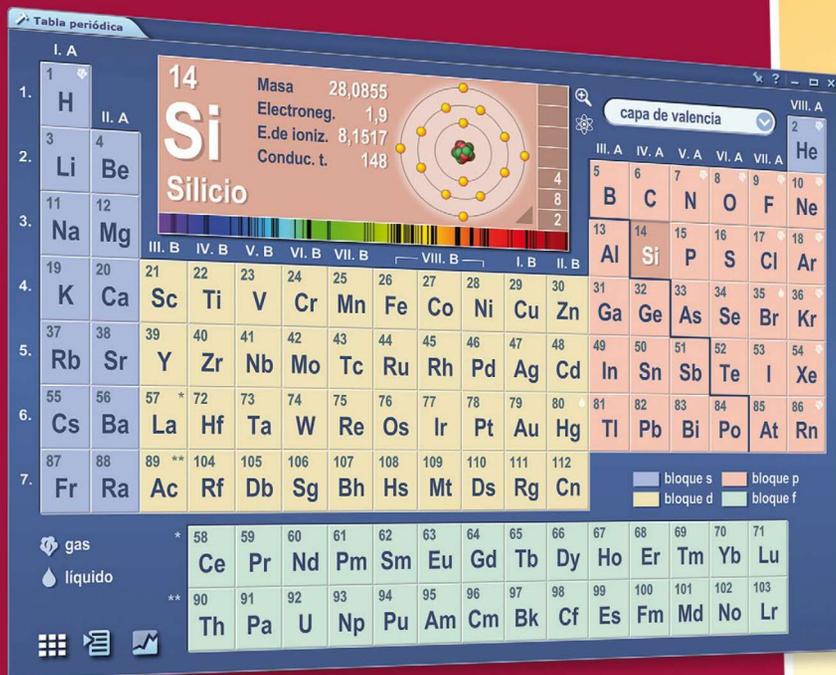
La mediateca de mozaWeb recoge el contenido interactivo de los libros en un organizado formato que permite realizar búsquedas. Los vídeos, audios, imágenes, escenas 3D, ejercicios y explicaciones pueden ser visualizadas en orden alfabético en el libro de texto actualmente abierto, en todos los libros de texto del tema determinado o en la mediateca entera.



Juegos de práctica y para el desarrollo de habilidades

Además de ser divertidos, la cada vez mayor variedad de juegos de pensamiento lógico, de desarrollo de habilidades y de práctica ofrecidos en mozaWeb proporcionan un apoyo eficaz a los alumnos para practicar y profundizar en el material. Los alumnos también pueden jugar con sus amigos y compañeros de clase, utilizando los juegos online.

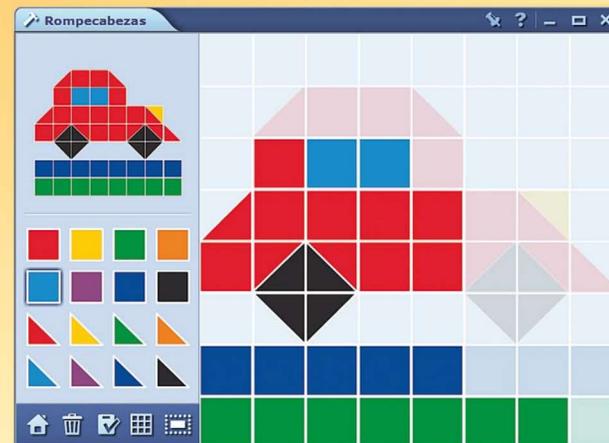
Nuestras aplicaciones interactivas ofrecen una manera singular y divertida a los alumnos para practicar el material educativo y profundizar en los conocimientos adquiridos.



- Más de 110 herramientas temáticas están disponibles ahora cuyo número aumenta constantemente.
- Tanto los profesores como alumnos tienen acceso a ellas, incluso online.

Desarrollo de habilidades

Las herramientas diseñadas para los alumnos más jóvenes de la escuela primaria principalmente sirven para el desarrollo de las habilidades.



La colección de **más de 110 herramientas** disponibles aumenta continuamente y se introducen regularmente nuevas funciones. Las aplicaciones son accesibles a los profesores en nuestro programa mozaBook, e incluso los alumnos pueden acceder a ellas en nuestra página web www.mozaweb.com.

Animaciones

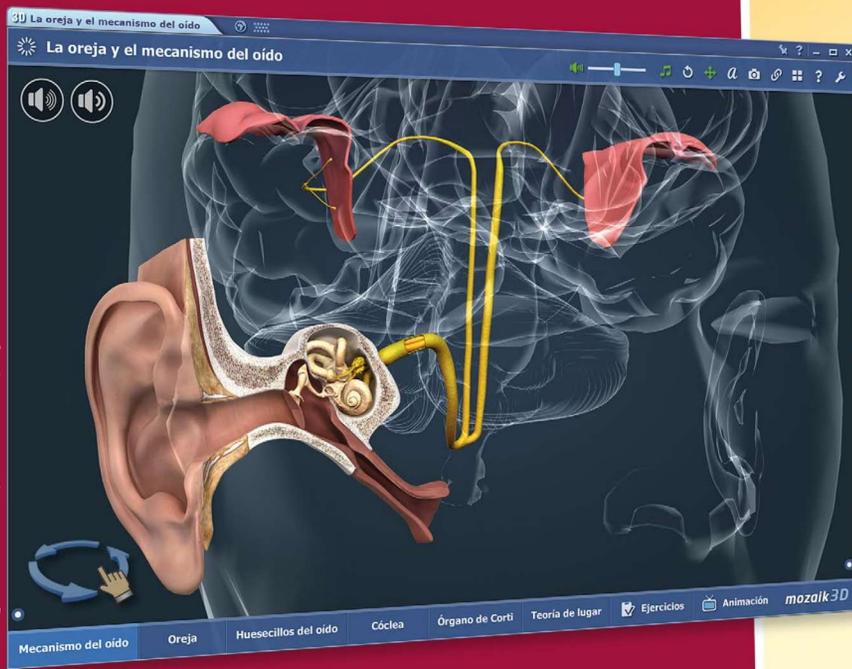
Ciertas herramientas contienen ejercicios animados que hacen que el aprendizaje sea aun más divertido.





El material educativo en forma de textos, imágenes y diagramas de nuestros libros de texto se complementa con más de 1200 escenas 3D desarrolladas por Mozaik. Estas animaciones se encuentran en nuestros libros de texto interactivos. Proporcionan una oportunidad perfecta para procesar el material educativo de manera más efectiva, para hacer que las lecciones sean más espectaculares y para aumentar el nivel de demostración en las aulas.

Biología, escena 3D - La oreja y el mecanismo del oído



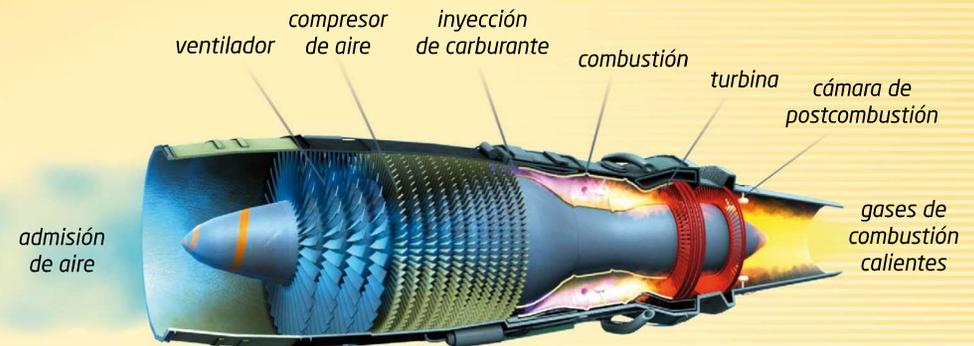
- Las escenas 3D se pueden ampliar y girar.
- La interfaz de usuario unificada es fácil de utilizar.
- La mayoría de las escenas pueden ser exploradas con la ayuda de narraciones y contienen ejercicios integrados.



Historia, escena 3D - Acrópolis (Atenas, siglo V a. C.)

La historia cobra vida

Podemos dar un paseo por los edificios de las antiguas civilizaciones, echar un vistazo a la vida cotidiana de las personas de otros tiempos y estudiar sobre acontecimientos históricos y míticos de un modo antes inimaginable.



Geografía, escena 3D - Exploración de Marte

Los secretos de la naturaleza

Podemos viajar por el espacio, conocer los cuerpos celestes de nuestro Sistema Solar, las maravillas naturales de la Tierra, las leyes y los secretos de la naturaleza.

mozaBook para tabletas

mozaBook en dispositivos móviles



Los alumnos pueden acceder directamente al contenido de sus libros en la escuela o en casa, utilizando sus dispositivos portátiles inteligentes.



Con la ayuda de nuestras aplicaciones para tabletas, los alumnos pueden abrir sus libros de texto, e incluso el contenido extra incluido en ellos, en sus tabletas de Windows, Android e iOS. Una vez descargados los libros de texto, se pueden utilizar con funcionalidad completa en modo online e incluso offline.

MZAIK



Realidad virtual en las escenas 3D

Los alumnos pueden explorar virtualmente las escenas 3D en sus teléfonos móviles. Si ponen sus teléfonos en unos auriculares RV adecuados, de repente se encontrarán en la antigua Atenas, el teatro Globe de Shakespeare o en la superficie de la Luna.



Requisitos técnicos:

- teléfono inteligente con gloscopio
- auriculares RV
- cuenta mozaWeb
- aplicación mozaWeb 3D viewer, descargable gratis de las tiendas de aplicaciones



El índice interactivo ayuda a los usuarios a navegar por las publicaciones digitales. Con la función de búsqueda integrada se pueden buscar textos, mientras que los alumnos pueden dibujar y resaltar textos en los libros y cuadernos utilizando las herramientas de dibujo. El sistema avisa a los alumnos sobre los nuevos deberes que, después de completarlos, podrán enviar a su profesor.

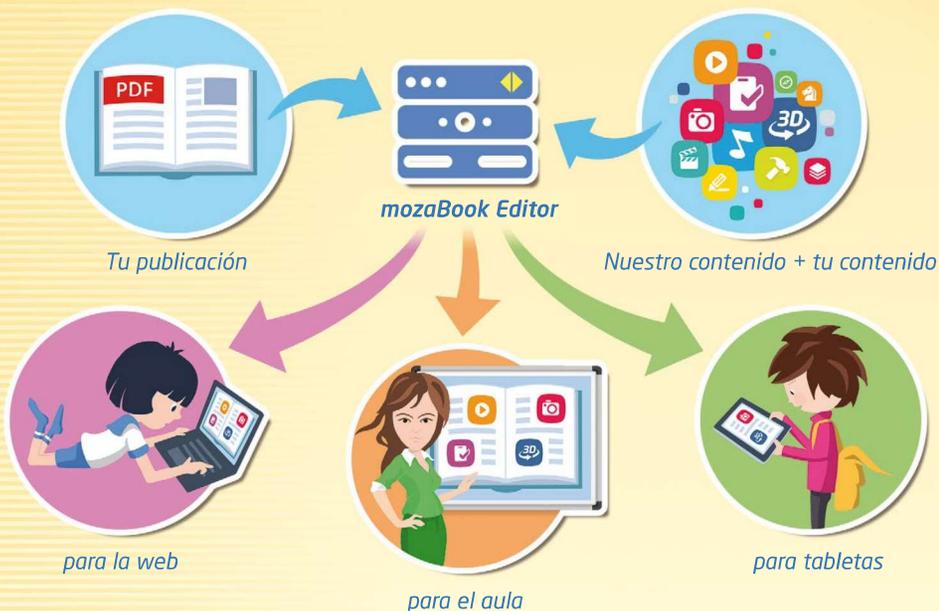
mozaBook Editor

sistema online de edición de libros de texto digitales

Todas las editoriales pueden subir las versiones PDF de sus propios libros de texto impresos al Editor de mozaBook, y convertirlos inmediatamente en libros de texto interactivos. El sistema da acceso individual para cada editorial para que todas las editoriales tengan acceso exclusivo a sus propias publicaciones.

Creación de libros de texto digitales

Primero, las editoriales suben la versión electrónica de los libros de texto impresos, utilizados por los profesores y alumnos, a la plataforma online del **Editor de mozaBook**. Luego, pueden insertar en ellos elementos extra de la colección de contenidos educativos digitales de la Mediateca que contiene más de mil escenas 3D, cientos de vídeos y audios, imágenes, ejercicios y otros materiales adicionales creados por Mozaik Education.



Además del uso del contenido de la Mediateca, las editoriales también pueden insertar su propio contenido digital o utilizar materiales educativos de Internet en sus libros digitales. El Editor de mozaBook puede crear varios paquetes de libros de texto de publicaciones ya existentes, dependiendo de las necesidades de la editorial: libros para su uso **en pizarra interactiva en el aula**, para el **aprendizaje online en casa**, o para **tabletas Windows, iOS y Android**.

mozaBook Editor

sistema online de edición de libros de texto digitales

Funciones

- Importar archivos PDF (libros de texto)
- Editar secciones de página y ampliaciones
- Insertar contenido interactivo en las publicaciones
- Crear una tabla de contenidos interactiva
- Crear paquetes de libros de texto digitales para mozaBook, mozaWeb, iOS, Android
- Asignar tareas para editores
- Estadísticas de edición
- Administrar los paquetes de libros de texto digitales
- Gestionar los paquetes de libros de texto digitales
- Informe de estado de los paquetes de libros de texto digitales



Localización de mozaLearn

Plataforma online de traducción y localización para el sistema mozaLearn

Funciones

Tras solicitudes adicionales de localización, la traducción de la interfaz de usuario y de los elementos lingüísticos de mozaBook y mozaWeb, así como cualquier corrección puede realizarse dentro de la plataforma de localización de mozaLearn.

- mozaBook: sistema de menú e interfaz
- mozaWeb: sistema de menú e interfaz
- mozaTools: bases de datos e interfaz
- escenas 3D: sistema de menú y el contenido textual de las escenas

Media library

Contenido educativo interactivo para todas las asignaturas K-12

Tipos de contenido

- Escenas 3D interactivas (más de 1200)
- Vídeos educativos (más de 1000)
- Herramientas y juegos educativos (más de 110)
- Colección de imágenes con fines educativos
- Obras de música y audios

Mozaik Education y sus socios están desarrollando continuamente nuevos contenidos educativos, por eso la colección de la Mediateca crece sin cesar. Todo el contenido actualmente disponible se puede ver en nuestra página web www.mozaweb.com.



mozaik3D app

3D en tu teléfono inteligente y tableta

Nuestra aplicación está diseñada para alumnos de 8 a 18 años de edad. Las escenas educativas interactivas, relacionadas con los temas de la historia, la tecnología, la física, las matemáticas, la biología, la química, la geografía y las artes visuales, hacen que el aprendizaje sea una experiencia divertida.

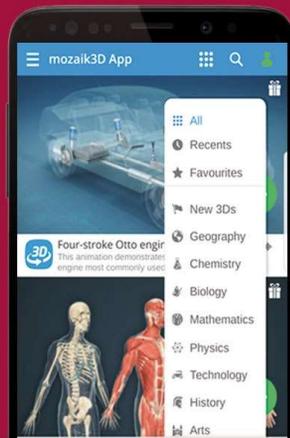


Las escenas 3D están disponibles en más de 30 idiomas, lo que ofrece una excelente oportunidad para el aprendizaje y práctica de lenguas extranjeras.



Nuestras escenas interactivas en 3D se pueden girar y ampliar. Con las vistas predefinidas puedes navegar fácilmente por las escenas complejas.

La mayoría de las escenas 3D incluyen una narración y animaciones incorporadas. Además, contienen etiquetas informativas y ejercicios animados divertidos.



Con la ayuda de las escenas 3D puedes dar vida a las páginas de los libros de texto interactivos.

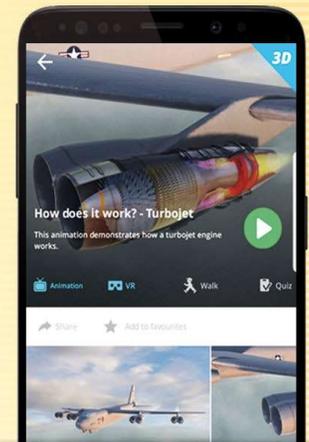


Todas las escenas 3D se pueden cambiar a modo estereoscópico para tener una experiencia virtual excepcional. Pasea por la ciudad de Babilonia o aterriza en la superficie de la Luna con solo un clic.

Algunas escenas 3D contienen la función Paseo que te permite explorar la escena por dentro utilizando el joystick virtual.



Con la aplicación **mozaik3D app** (compatible con todos los auriculares RV y disponible para iOS y Android), los suscriptores pueden explorar todas nuestras escenas 3D.



PASEO



ANIMACIÓN



NARRACIÓN



EJERCICIOS



REALIDAD VIRTUAL



BÚSQUEDA, FILTRO



DIBUJAR



JUEGOS

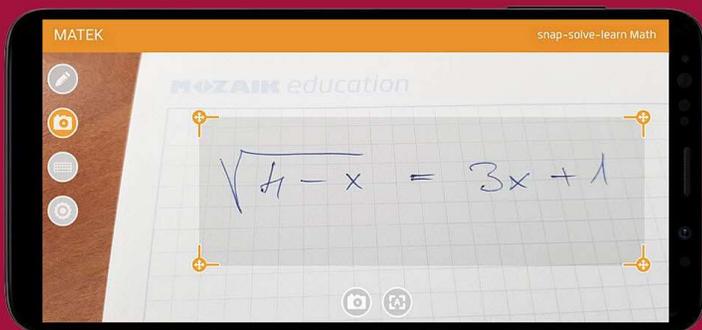
En modo RV, si pones tu teléfono en un auricular RV puedes mirar a tu alrededor dentro del cuerpo humano, o examinar la estructura de una hoja.

Matek app

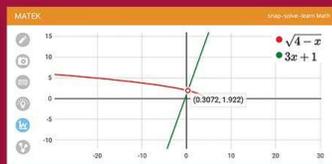
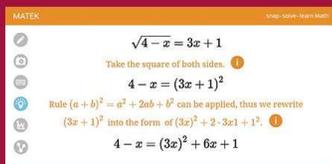


para resolver ecuaciones en dispositivos inteligentes

La aplicación educativa Matek te ayudará a resolver las ecuaciones más complejas y a entender cómo obtener el resultado correcto. Haz una foto de la ecuación o dibújala en la pantalla y el programa te guiará paso a paso en la solución.



Puedes insertar ejercicios directamente desde tus libros de texto o colección de ejercicios utilizando la cámara de tu teléfono inteligente o escribiéndolos a mano en la pantalla de tu dispositivo.



Repasa las soluciones paso a paso. Si puedes, continúa trabajando por tu cuenta o pide una explicación si te quedas atascado. Echa un vistazo a la solución simplificada del ejercicio o accede a la explicación más detallada con un clic.

Fizika app



para hacer experimentos en dispositivos inteligentes

La aplicación Fizika app ofrece una experiencia de usuario emocionante y una oportunidad de jugar. Aprende y diviértete al mismo tiempo y entiende cómo funciona el mundo a tu alrededor. Utiliza la aplicación en un teléfono inteligente o en la pizarra interactiva en la escuela.

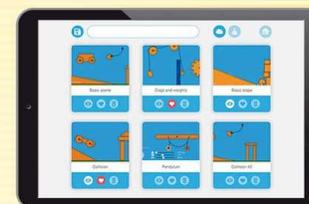
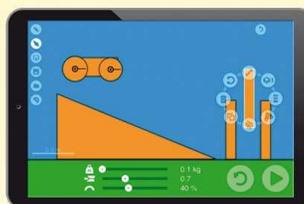
Observa los procesos mecánicos, haz un modelo con unos clics y luego reproduclo en tu dispositivo las veces que quieras.

Así puedes examinar y analizar el proceso, y ver qué fenómeno físico hay detrás.



Modifica los parámetros y las propiedades de los objetos durante el experimento, así podrás observar qué ocurre al cambiar las condiciones iniciales.

Puedes entender los procesos más fácilmente con el uso de gráficos bien hechos. Crea gráficos con un solo clic para analizar los experimentos virtuales y utiliza gráficos del movimiento de los objetos durante la observación de fenómenos físicos.



LabCamera



análisis de vídeo en tiempo real

Es una aplicación de exploración científica que permite a los alumnos realizar experimentos y observaciones utilizando las cámaras incorporadas en sus dispositivos inteligentes o cualquier cámara web externa. Es una forma rentable de mejorar el currículo STEM y promover la investigación científica.



LabCamera desarrolla las habilidades de investigación, resolución de problemas, pensamiento crítico y razonamiento deductivo. LabCamera dispone de 7 módulos que abarcan todas las asignaturas científicas.



MZAIK

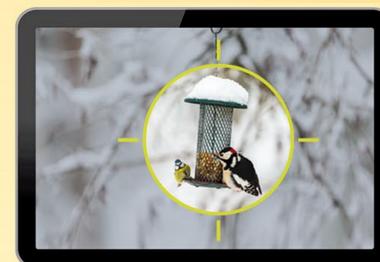
Cámara rápida

Esta función ayuda la mejor comprensión de los procesos lentos y largos en la naturaleza, como la formación y el movimiento de las nubes, la fusión del hielo y el crecimiento de las plantas, etc.



Cinemática

Este módulo utiliza la imagen de la cámara web o los vídeos pregrabados para el análisis de movimiento. Con su uso es posible examinar el comportamiento y movimiento de 3 objetos al mismo tiempo.



Cámara de movimiento

La cámara de movimiento te ayuda a capturar momentos únicos y raros en la naturaleza y funciona como las cámaras con sensor de movimiento.



Registrador universal

Con la ayuda de la cámara web incorporada el módulo puede registrar datos en tiempo real de cualquier instrumental de medición con pantalla digital, analógica y basada en fluidos, y mostrar los resultados en el gráfico.

Microscopio

Es un instrumento de medición incorporado con el cual los alumnos y profesores pueden realizar exámenes microscópicos, medir tamaños, distancias, ángulos y áreas así como examinar los microorganismos.

Explorador

Este módulo detecta y analiza los movimientos en la imagen de la cámara o de los vídeos pregrabados y muestra en un mapa de densidad de movimiento los patrones y trayectorias con un color vivo.

Desafío de Gráficos

Esta aplicación lúdica te ayuda a entender los gráficos, al seguir el movimiento con la ayuda de la cámara y compararlo con el movimiento definido por una curva.

Herramienta Actividad semanal

inteligencia artificial en la enseñanza

Es una herramienta compleja que a base del currículo de cualquier país puede generar ejercicios para una semana determinada del año escolar. Ofrece a los profesores y estudiantes la oportunidad de trabajar y practicar con hojas de ejercicios personalizadas que pueden resolver individualmente, así como seguir los resultados sobre una base semanal.



MAT-7 Week 35

1. Frequency
A dice has been thrown several times. The outcomes are the following:
Based on this, what was the frequency of throwing a 1?
A 1 B 4 C 3 D 0

2. Adding fractions
Do the following calculation.
 $-\frac{171}{6} + (-\frac{80}{-3})$
A $\frac{271}{6}$ B $\frac{325}{6}$ C $-\frac{301}{6}$ D $-\frac{331}{6}$

3. Diagram
Observe the diagram and find out the average temperature of the specified week.
A 7 °C B 10 °C C 11 °C D 9 °C

La herramienta ofrece posibilidades de practicar con ejercicios los conocimientos adquiridos cada semana del año escolar así como durante las vacaciones veraniegas.

El usuario puede seleccionar la asignatura, el curso y la semana relevante del año escolar.

A base del plan de estudio, el software genera una hoja de ejercicios personalizada que el alumno puede resolver y luego comprobar los resultados. Con la ayuda del software se puede seguir de forma retroactiva los resultados de las hojas de ejercicios completadas.

Si un alumno se queda atascado a la hora de la resolución de un ejercicio, la herramienta Problemas de planteo puede ser de ayuda, al servir de guía para el alumno para resolver el ejercicio determinado paso a paso.

Problemas de planteo

La herramienta está familiarizada con las reglas de un ámbito determinado de las ciencias naturales y puede aplicarlas durante la generación y resolución de los ejercicios. Así, el software puede generar un sinfín de ejercicios personalizados y revelar las soluciones paso a paso.

Funciones:

- Incluye tipos de ejercicios categorizados por temas relativos a las ciencias naturales.
- Puede generar ejercicios en cualquier tema y lengua dados. (Es posible la localización lingüística en caso de previo acuerdo individual)
- Guía el usuario por la resolución de cualquier ejercicio generado paso a paso.
- Permite a los profesores crear pruebas personalizadas para sus alumnos.

El procesamiento temporal de las unidades del material educativo se adapta al plan de estudios de cada país. Se pueden importar los planes de estudios locales relativos a las asignaturas y a base de su asignación de tiempo se pueden generar las actividades de la semana relevante.

Beneficios de la herramienta Actividad semanal:

- asegura la práctica regular
- genera hojas de ejercicios personalizadas
- ofrece ayuda a los usuarios con la resolución de ejercicios
- ayuda el seguimiento de los resultados
- adapta los temas y la programación del currículo a un país en concreto

Word problems

The area of a triangle is 25 m², and its perimeter is 1,500 cm. What is the radius of the circle inscribed in the triangle?

steps of the solution

1. First make a drawing, collect the data and then write down the quantities you want to calculate. If necessary convert the units into common metric units.
- 2.
3. $A = 25 \text{ m}^2$ area
4. $P = 1,500 \text{ cm} = 15 \text{ m}$ length
5. $r = ?$ length
6. Write down the formula you are using. If necessary, rearrange the formula to solve for the unknown quantity.
7. $A = \frac{P \cdot r}{2}$

Area-perimeter-inner circle radius formula of the triangle

8. $r = \frac{2 \cdot A}{P}$
9. Substitute into the formula and do the calculations.
10. $r = \frac{2 \cdot \text{m}^2}{\text{m}} = \text{m}$

The radius of the circle inscribed in the triangle is m.

Grafo de conocimientos

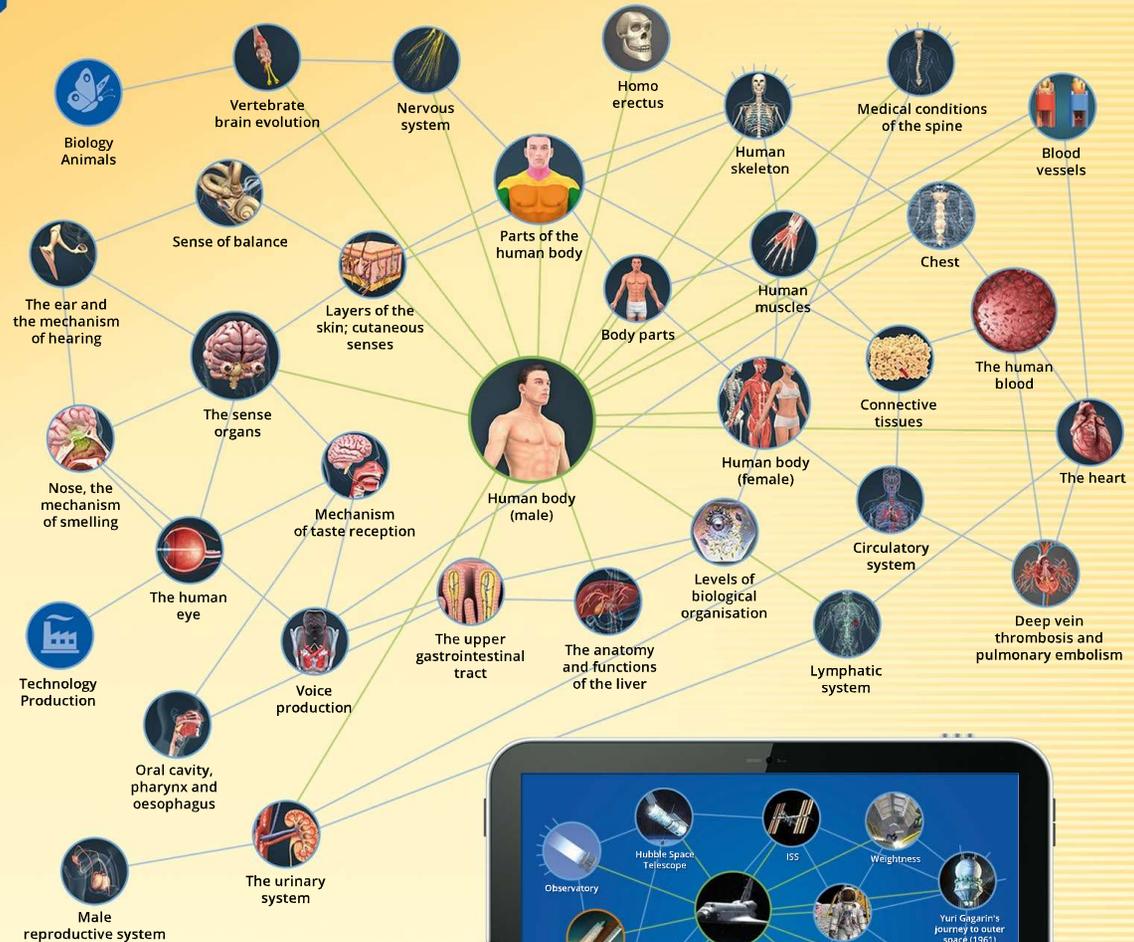
todo el contenido relevante accesible a un solo clic

Todos los materiales educativos (libros de texto, planes de lecciones, materiales educativos digitales, escenas 3D, vídeos, libros inteligentes 3D interactivos) se conectan entre sí como una red, formando un sistema unificado. Este grafo de contenidos se puede adaptar al currículo de cualquier país, permitiendo así que el software ofrezca conocimientos específicos por temas.



- libros de texto digitales interactivos
- lecciones digitales espectaculares para el trabajo cooperativo
- escenas 3D interactivas con función RV
- herramientas educativas ajustadas por edad y asignatura
- vídeos educativos informativos
- libros 3D inteligentes interactivos para suplementar el aprendizaje en el aula

El grafo permite a los usuarios saltar de un contenido a otro, entre los temas estrechamente relacionados también. Dependiendo de los intereses del usuario, también es posible formar itinerarios de aprendizaje personalizados.



La estructura entrelazada del grafo puede ser adaptada a las necesidades de un país determinado.

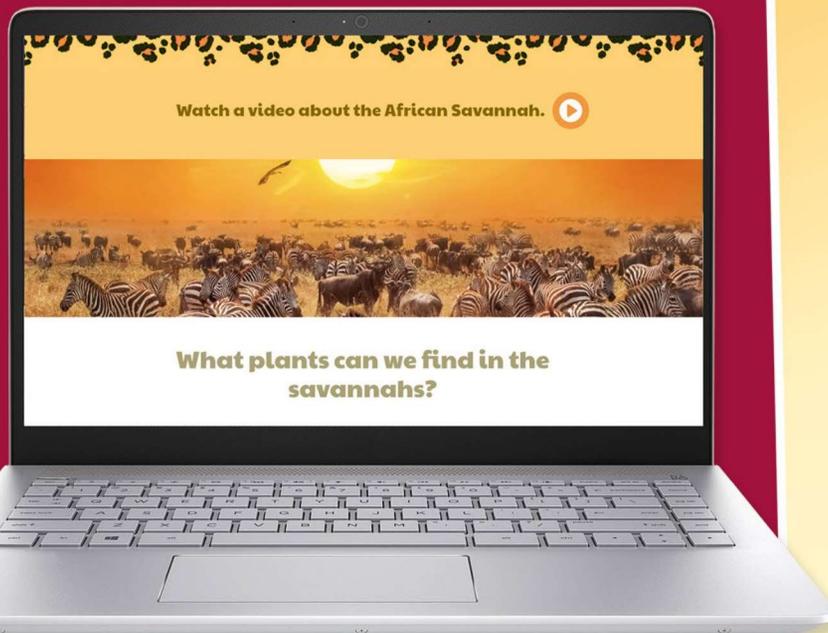


Lecciones digitales



materiales educativos de aprendizaje cooperativo basado en proyectos

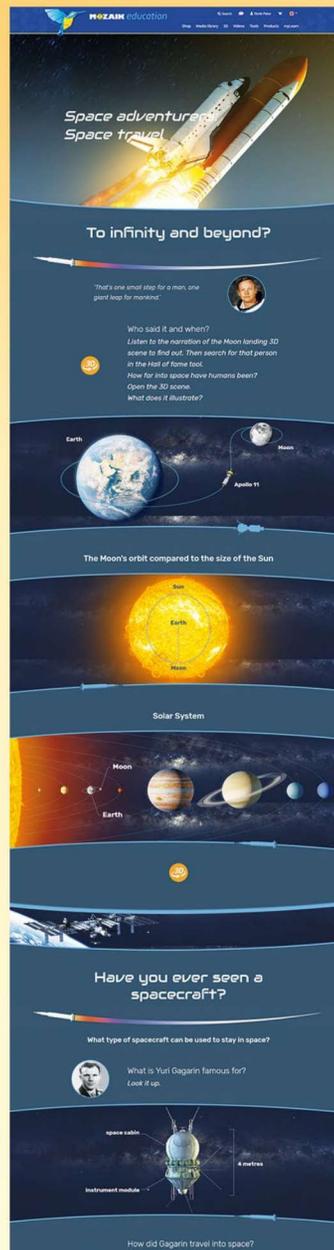
Estas lecciones son el vínculo que falta entre los libros de texto impresos y el aprendizaje digital. Estas lecciones modernas facilitan la transición al mundo de las clases digitales.



El procesamiento de conocimientos en el marco de estas lecciones digitales se basa en la participación activa de los alumnos, sus experiencias adquiridas durante el proceso del aprendizaje y sus habilidades cooperativas.

Los materiales educativos promueven el papel facilitador de los profesores, y mejoran las habilidades cooperativas, sociales y digitales de los alumnos. Es decir, enfocan en aquellas habilidades que serán fundamentales para las futuras generaciones en el mundo de la inteligencia artificial.

Las lecciones digitales se pueden utilizar tanto como una lección individual o como de forma colectiva en el aula, así como durante las actividades extraescolares. Los elementos interactivos, como por ejemplo, las escenas 3D, los videos educativos y los ejercicios para practicar y repasar, integrados en esas lecciones ayudan a hacer más eficaz el proceso de aprendizaje.



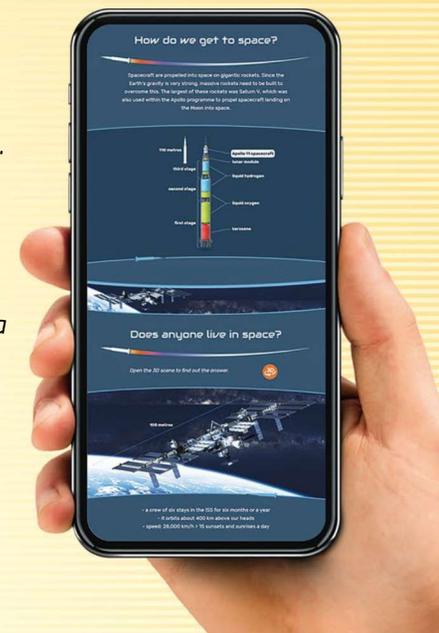
Características

- Objetos educativos para el aprendizaje cooperativo y basado en proyectos.
- Contenido interdisciplinario que enlaza los conocimientos de varias asignaturas (p. ej., ciencias naturales, matemáticas, historia, etc.)
- Las líneas de pensamiento fáciles de seguir hacen la experiencia del aprendizaje divertida.



Los contenidos espectaculares se pueden utilizar con pizarras interactivas, tabletas y móviles inteligentes. Su uso mejora las habilidades digitales tanto de los profesores como las de los alumnos.

Los profesores pueden acceder a planes de lección que sirven para que el procesamiento de los conocimientos sea lo más eficaz posible. Además, estos planes contienen recomendaciones sobre el marco temporal, el objetivo pedagógico y la ejecución de la clase.

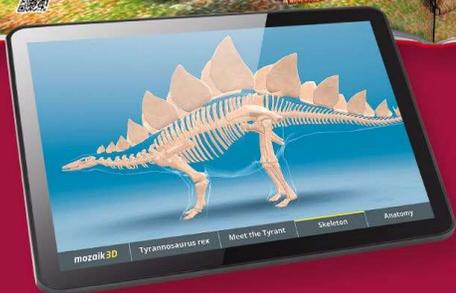
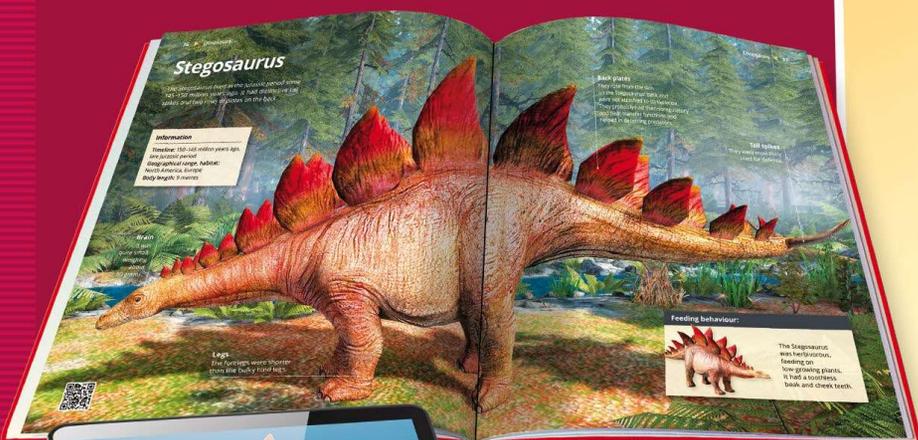


Libros inteligentes 3D

libros inteligentes 3D interactivos



La serie incluye 20 libros basados en las escenas 3D disponibles en mozaWeb. Estas publicaciones combinan la espectacular experiencia visual de las escenas con textos explicativos fáciles de entender. Los libros están disponibles en varios idiomas y abarcan muchas asignaturas.



Con la ayuda de estos libros, se puede dar un paseo virtual en el mundo de las ciencias, la tecnología, la historia y la arquitectura.

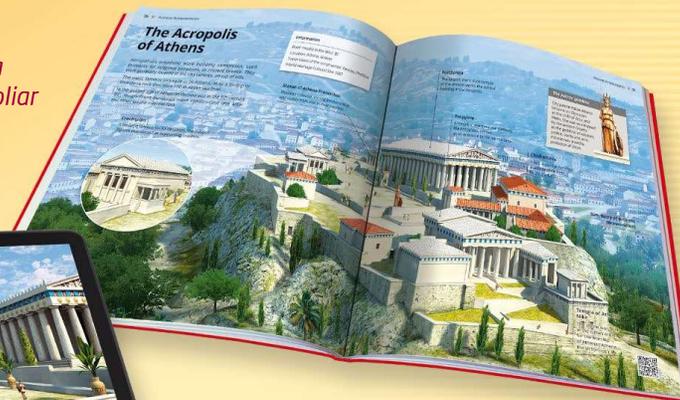
Al escanear el código QR que se encuentra en las páginas, los alumnos pueden tener acceso con un solo click a las escenas 3D que les ofrecen una posibilidad de explorar los temas también de manera interactiva. Los estudiantes incluso pueden dar un paseo en este mundo virtual con la ayuda de un auricular de realidad virtual y obtener experiencias de primera mano sobre los temas tratados en el libro.

MOZAIK

Esta serie de publicaciones es única, ya que logra combinar las ventajas de los libros impresos y las de la realidad virtual para que los lectores puedan obtener los conocimientos más modernos.



Estos libros se pueden utilizar tanto en el aula como en casa para ampliar los conocimientos de una manera única y divertida.



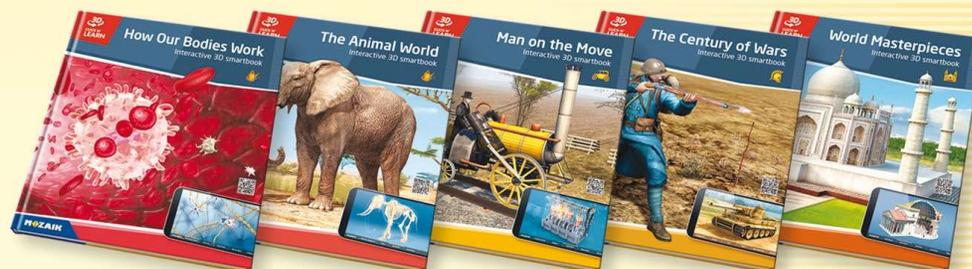
Los alumnos no solo pueden aprender sobre el pasado y el futuro, sino también pueden descubrir el mundo microscópico, el cuerpo humano y los objetos celestiales lejanos.

Recomendamos la serie para:

- escuelas que quieren agregar libros modernos de alta calidad a la colección de su biblioteca o regalarlos a sus alumnos;
- profesores que quieren motivar a sus alumnos y necesitan ideas de cómo utilizar las herramientas digitales en el aula;
- niños a los que les gusta leer y les interesan las animaciones digitales;
- padres que no solo quieren que sus hijos pasen su tiempo de una forma útil, sino también que disfruten de recursos espectaculares mientras aprenden de una manera divertida.



Abre las escenas 3D con la mozaBook app que se puede descargar gratis.



mozaLog

registro digital escolar

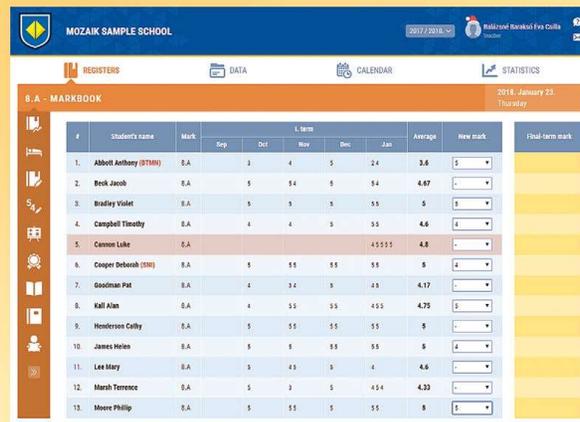
El registro escolar digital mozaLog, desarrollado por Mozaik Education, es un sistema de información educativo que permite al personal de la escuela utilizar una interfaz única para las tareas administrativas y de organización.

Mediante el uso de mozaLog, la gestión laboriosa y fatigadora de los libros de clase tradicionales, basados en papel, será innecesaria.



MOZAIK

Los servidores de banda ancha garantizan el funcionamiento del registro escolar digital durante 24 horas al día, por eso varios miles de personas pueden utilizar mozaLog a la vez a través de Internet.



Flexible y versátil

mozaLog cuenta con todas las funciones de un registro escolar tradicional, basado en papel, p. ej. permite introducir notas, progreso y ausencias, y gestionar grupos de alumnos.

- Además de las ausencias, también se pueden registrar los atrasos, exenciones y la falta de equipamiento y obtener un listado de los alumnos que faltan a pruebas.
- Se pueden introducir diferentes tipos de notas (p. ej. exámenes finales) y darles diferentes ponderaciones.



Administración simple

El programa puede gestionar los cambios en el horario de las clases y en el calendario escolar anual, así como los eventos de la escuela (ceremonias, viajes escolares, tutorías).

Estadísticas del rendimiento

Los libros de progreso permiten seguir el proceso de las actividades académicas de ciertos profesores o cursos, por tanto los profesores tendrán una mayor motivación para rellenar el libro de progreso con regularidad.

Teacher	Cap	Oct	Nov	Dec	Jan	Feb	Mar	Apr	May	Jun	2nd term	Together
All Zain Khaddem	88/88	82/82	84/84	79/79	69/62	399/391						399/391
Apple, Ingrid	41/41	42/42	44/44	36/36	28/26	191/199						191/199
Bennett, Rossana	78/78	82/82	84/84	48/48	49/49	277/281						277/281
Bennett, Zachary	70/70	87/87	74/74	84/84	89/88	318/325						318/325
Dr. Blond, Andrew	87/87	87/87	87/87	57/57	35/45	363/373						363/373
Edo, Anna	76/76	76/76	87/87	56/56	53/77	364/384						364/384
Erzsekt, Katalin	85/85	89/89	99/99	83/82	55/71	393/409						393/409
Imi, Rozsok, Martin	99/99	99/99	104/104	87/87	82/82	444/444						444/444
Dr. Charles, Andrew	26/26	84/84	74/74	99/99	48/48	291/296						291/296
Chikara, Zach	91/91	85/85	88/88	79/79	66/60	395/411						395/411
Farran, Agathe	99/99	99/99	97/97	80/80	78/78	444/444						444/444
Farran, Isaac	40/40	29/29	43/43	12/12	8/23	120/139						120/139
Edna, Charles	1/1	6/6	8/8	2/4	3/6	19/31						19/31
Eshelman, Karl	95/95	96/96	100/100	88/88	48/73	409/434						409/434
Ernan, Adela	32/32	27/27	32/32	31/24	20/23	132/138						132/138

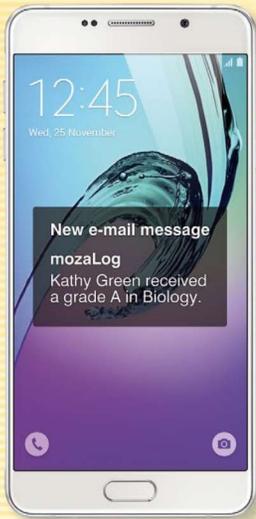
- El programa puede importar los datos de los alumnos desde un sistema central de información sin tener que introducirlos manualmente.
- Con mozaLog se pueden crear análisis o informes globales ilustrados con gráficos.



Comunicación con los padres

Con el registro escolar digital mozaLog los padres pueden seguir los resultados académicos de sus hijos, sus ausencias, así como la evaluación de su comportamiento y diligencia.

Si los padres lo exigen, pueden recibir actualizaciones automáticas por correo electrónico sobre las entradas relativas a sus hijos. Los profesores pueden enviar avisos sobre los próximos eventos escolares, viajes, pruebas y exámenes, para que los alumnos y padres estén bien informados sobre las tareas futuras.



Registro escolar digital en la página web de la escuela

Nuestro servicio mozaPortal es un servicio de sitios web con una estructura de página web funcional, especialmente diseñado y probado para adaptarse al ambiente escolar. Su menú es libremente variable y se puede personalizar a las necesidades individuales de la escuela.



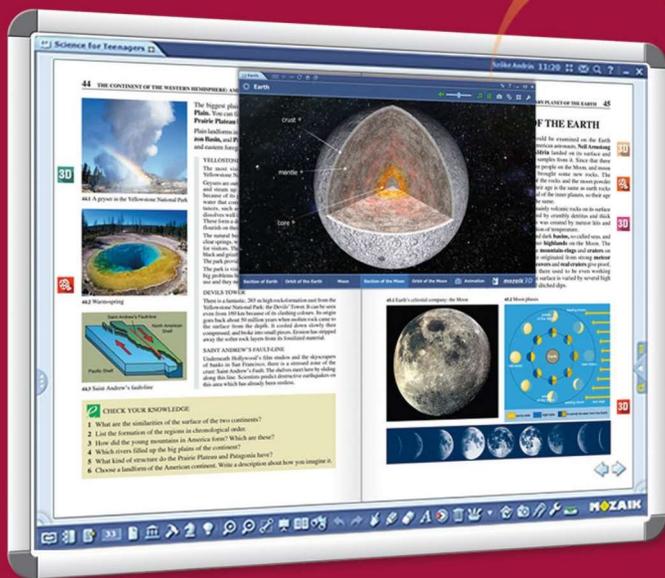
- El registro escolar digital se puede pedir junto con el servicio de sitios web escolar mozaPortal.
- En este caso, mozaLog se incorpora en la página web de la escuela y es accesible desde el menú.



Trabajo en clase

classroom management

mozaBook permite a los profesores establecer un aula virtual e invitar a los alumnos a unirse a ella. Los alumnos pueden conectarse al trabajo en clase utilizando sus tabletas. Para ello, el ordenador del profesor y las tabletas deben estar conectados a la misma red de wifi. No es necesario estar conectado a Internet.



Los profesores también pueden compartir las páginas de un libro de texto directamente con los dispositivos de los alumnos. Además, los profesores pueden enviar deberes, hojas de ejercicios, vídeos o imágenes a ellos y comprobar en su ordenador el estado de las hojas de ejercicios y los resultados de los alumnos.

MOZAIK

Los profesores siempre pueden ver quién está conectado al trabajo en clase, así como obtener capturas de pantalla de los dispositivos en cualquier momento, para asegurarse de que todo el mundo está avanzando con su tarea.



El profesor puede ...

- enviar imágenes, figuras y cuadernos a los aparatos de los alumnos
- asignar ejercicios individuales o en grupo
- organizar, dirigir y observar el trabajo de los grupos
- controlar el proceso de completar las hojas de ejercicios
- ver las respuestas entregadas y evaluadas automáticamente
- recibir estadísticas sobre los resultados



Los alumnos resuelven los ejercicios en sus aparatos de manera individual o en grupos y luego envían las respuestas al profesor. El software evalúa automáticamente las soluciones y prepara una estadística sobre los resultados, así los profesores pueden evaluar con facilidad el rendimiento de los alumnos.

Deberes



hacer deberes online

Los profesores pueden asignar como deberes los ejercicios creados con el Editor de ejercicios.

Con mozaBook pueden gestionar los ejercicios asignados a las clases, grupos o estudiantes individuales.



Los profesores pueden gestionar los grupos y repasar la información sobre los deberes resueltos y asignados en la plataforma de mozaWeb, pero las funciones también son accesibles directamente desde el panel Deberes de mozaBook.

MOZAIK



El programa avisa a los estudiantes por correo electrónico cuando se les hayan asignado nuevos deberes para informarles sobre el tema y el plazo de la entrega. Pueden abrir los deberes y resolver los ejercicios online.



Beneficios:

- Los profesores pueden crear ejercicios fácilmente en el Editor de ejercicios utilizando cualquier elemento interactivo de la mediateca.
- El sistema registra los deberes que han sido establecidos y entregados, así facilitando su evaluación y gestión.
- El programa comprueba automáticamente las respuestas y prepara estadísticas sobre los resultados, por lo tanto, es fácil evaluar y comparar los logros de los alumnos.



Los deberes pueden ser completados online con la ayuda de cualquier navegador web.

En el aula

Los profesores pueden crear presentaciones dinámicas para cualquier asignatura en la pizarra interactiva, **utilizando herramientas interactivas únicas, 3Ds, vídeos y otros contenidos**. Pueden crear ejercicios y asignar deberes a los alumnos para completar en clase o en casa.



¿Qué se necesita en el aula?

Para utilizar mozaBook en una pizarra interactiva o con un proyector, solo es necesario contar con una **licencia Mozaik TEACHER** o **mozaBook CLASSROOM**.

¿Qué necesitan los alumnos en sus tabletas?

Los alumnos necesitan una **suscripción Mozaik STUDENT** para poder conectarse al trabajo en clase iniciado por su profesor y recibir imágenes, aplicaciones interactivas, textos y hojas de ejercicios, y hacer los deberes que les han sido asignados.



Hay aplicaciones para Android e iOS disponibles en la App Store o la tienda de Google Play.

Licencia Mozaik TEACHER

Es una licencia basada en usuario que permite que un profesor utilice tanto **mozaBook** como **mozaWeb** en varios dispositivos.

Licencia mozaBook CLASSROOM

Es una licencia basada en dispositivo que permite a varios profesores utilizar **mozaBook** en el mismo dispositivo.

Ambas licencias proporcionan a los profesores acceso a todos los contenidos de la mediateca, y además, les permiten crear cuadernos interactivos (presentaciones) o compartir materiales a través de la nube con otros profesores o sus alumnos.

Si los alumnos utilizan ordenadores personales o tabletas durante la clase, los profesores pueden enviar ejercicios, vídeos, imágenes y otros materiales educativos a sus dispositivos utilizando la función **"classroom management"**.



Para obtener más información, por favor, visita www.mozaweb.com.

En casa

Con mozaBook, los profesores pueden planear y crear clases cómodamente en casa. Los alumnos tienen la posibilidad de utilizar la plataforma mozaWeb para el aprendizaje en casa. Pueden hacer sus deberes y tomar la iniciativa de aprender más, de manera individual en cualquier ordenador con acceso a Internet y un navegador.

¿Cómo pueden los profesores utilizar mozaBook en casa?

Los profesores pueden enriquecer sus libros digitales con contenidos interactivos, crear presentaciones, simular experimentos en las herramientas educativas de mozaBook y crear estados de herramienta y configuraciones de experimentos personalizados que complementan el tema de una lección. La **licencia Mozaik TEACHER** hace posible que un usuario acceda a todos los contenidos del sistema Mozaik en cualquier dispositivo apto fuera del aula.



Para obtener más información, por favor, visita www.mozaweb.com.



Para la comodidad de los profesores, todo el contenido creado en mozaBook se puede subir a la nube, para que los profesores tengan acceso a él en cualquier ordenador personal que tenga instalado mozaBook. No es necesario llevar todo el día el portátil por todas partes. La licencia Mozaik TEACHER ofrece las mismas características en un ordenador personal que en una pizarra interactiva en clase.



Si los alumnos utilizan su tableta en casa, pueden iniciar sesión con la misma cuenta mozaWeb en tabletas de Windows, iOS o Android.

Cualquier libro de texto digital está disponible en todas las plataformas después de comprarlo.

¿Cómo pueden los alumnos hacer sus deberes y aprender de forma independiente en casa?

Con la ayuda de la **licencia Mozaik STUDENT**, los alumnos pueden iniciar sesión en mozaweb.com desde cualquier navegador de escritorio para acceder a los deberes asignados y resolverlos o visualizar los cuadernos enviados por los profesores.

Licencia Mozaik STUDENT

Una licencia de usuario que permite que un alumno utilice tanto mozaBook como mozaWeb en varios dispositivos.

En su tiempo libre, los alumnos pueden explorar la mediateca para revisar los conocimientos adquiridos en clase y profundizar en sus temas favoritos.

Los alumnos pueden ver vídeos educativos, practicar el material mediante juegos, crear su propio laboratorio virtual o descubrir nuevas cosas con las escenas en 3D de Mozaik.



mozaMap

mapas digitales para pizarra interactiva

El software mozaMap ofrece atlas digitales para su uso en pizarra interactiva, ampliando la variedad de herramientas accesibles a los profesores de geografía e historia. Los diferentes mapas temáticos y sus elementos son fáciles de cambiar y personalizar, así la preparación para la clase será más simple y rápida.



Se pueden crear y guardar vistas de mapa únicas al establecer un zoom personalizado y al activar o desactivar los elementos del mapa seleccionados.



Ejercicios

Puede arrastrar signos cartográficos de industria, minería, agricultura, etc. y una gran variedad de otros símbolos desde la galería integrada en el mapa personalizado. Los elementos del mapa pueden ser insertados manualmente, pero el software es también capaz de generar ejercicios y evaluar automáticamente las soluciones de los alumnos.

Mapas y presentaciones personalizadas

Es muy simple crear un mapa personalizado utilizando los mapas de mozaMap. Se pueden colocar textos, imágenes, signos y símbolos integrados en los mapas. Estos nuevos mapas creados en el programa se pueden guardar para su uso posterior.



Vistas preestablecidas y guardadas

Las vistas preestablecidas proporcionan ayuda para presentar ciertos acontecimientos históricos. Las vistas creadas según el material educativo solo muestran las características de una época o acontecimiento dado.